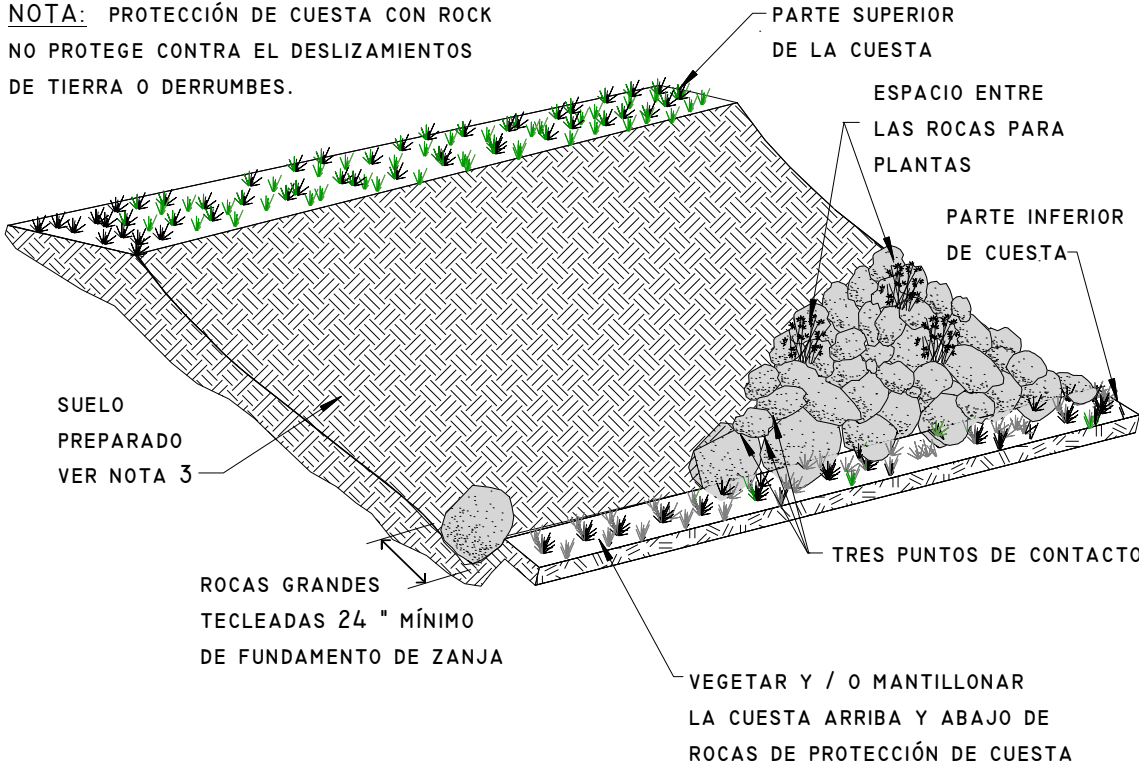


PROTECCIÓN DE CUESTA CON ROCA (SIN TELA)

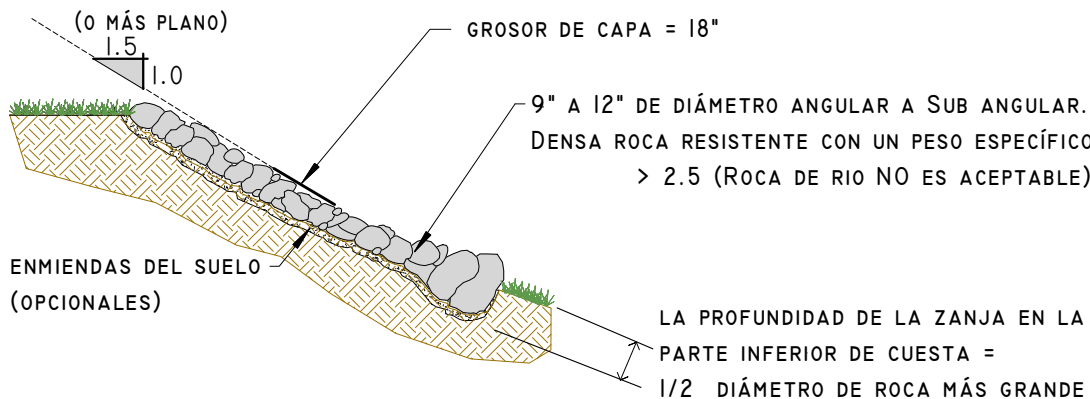
NOTA: PROTECCIÓN DE CUESTA CON ROCK NO PROTEGE CONTRA EL DESLIZAMIENTOS DE TIERRA O DERRUMBES.



NOTAS DE CONSTRUCCIÓN

1. PROTECCIÓN DE CUESTA CON ROCA, SIN TELA SE APLICA A LAS CUESTAS DEMASIADO INESTABLE PARA SOLO LAS PRÁCTICAS DE REVEGETACIÓN. SI FLUJO CONCENTRADO SE ESPERA O SE PRODUCE LA FILTRACIÓN, USAR DIBUJO ESTÁNDAR BMP-041 PARA PROTEGER CONTRA LA EROSIÓN POR DEBAJO DE LA ARMADURA DE ROCK Y PERMITE A LAS AGUAS SUBTERRÁNEAS DRENAR A TRAVÉS DE LA ESTRUCTURA.
2. PENDIENTE MÁXIMA DE 1.5:1 HORIZONTAL: VERTICAL (67% O 34° GRADOS) O MÁS PLANO, Y SE LIMITA A LAS PISTAS DE MENOS DE 30' DE LONGITUD ININTERRUMPIDA.
3. PREPARAR LA PENDIENTE MEDIANTE LA ELIMINACIÓN DE ESPECIES INVASORAS, ÁRBOLES CAÍDOS O PELIGROSOS, ROCAS U OTROS DESECHOS. APLANAR LA PENDIENTE SEGÚN SEA NECESARIO PARA PROPORCIONAR UN GRADO ADECUADO.
4. COMENZAR INSTALACIÓN POR ZANJAS A LO LARGO DE LA PARTE INFERIOR DE CUESTA Y LA COLOCACIÓN DE LAS ROCAS MÁS GRANDES A MANO EN LA ZANJA FORMANDO LA PRIMERA FILA COMO LA FUNDACIÓN.
5. COLOCAR LAS ROCAS UNIFORMEMENTE Y FIRMEMENTE EN CONTACTO UNA CON LA OTRA. USAR LAS MÁS PEQUEÑAS PARA LLENAR LOS VACÍOS ENTRE LAS MÁS GRANDES. COLOCAR LAS ROCAS POR MANO ADYACENTE A LAS ESTRUCTURAS EXISTENTES PARA PREVENIR DAÑO Y PARA EJECUTAR LA SUPERFICIE ACABADA FINAL.
6. LA PROTECCIÓN DE CUESTA DE OCA ES MÁS EFICAZ CUANDO SE UTILIZA EN COMBINACIÓN A LARGO PLAZO PRÁCTICAS VEGETATIVAS. PROPORCIONAR ESPACIOS ENTRE LAS ROCAS PARA PLANTAS EN CONTENEDORES, SI SE DESEA Y APLICAR SEMILLA EXCESA PARA FOMENTAR LA VEGETACIÓN EN EL INTER-ESPACIOS DE ROCAS. CONSULTE LA NRCS "ESTABILIZACIÓN DE PENDIENTE POR MEDIO DE VEGETACIÓN" HOJA DE CONSEJOS PARA OBTENER MÁS INFORMACIÓN.

DIRECTRICES DE INSTALACIÓN



DEPARTAMENTO DE AGRICULTURA DE LOS ESTADOS UNIDOS		
SERVICIO DE CONSERVACIÓN DE LOS RECURSOS NATURALES		
EN COLABORACIÓN CON		
DISTRITO DE CONSERVACIÓN DE RECURSOS DE TAHOE, Y		
DISTRITO DE CONSERVACIÓN DE NEVADA TAHOE		
DIBUJADO POR:	APROBADO POR:	FECHA
DMGG/CLT		